**数据流4：赞助信息【6】**

来源：用户发起。

去向：录入系统、赞助表。

组成：赞助发布ID、赞助金额、赞助要求、资金使用状态、情况反馈。

**用户对项目收藏【6】**

用户在浏览未收藏项目的相关信息后，可以点击页面上的收藏按钮，将该项目信息插入到收藏表中，该项目放入指定收藏夹。已收藏项目信息再次点击按钮即取消收藏。在个人页面的对应收藏夹中可以查看已收藏的项目。

所需数据：用户ID，收藏夹ID，项目ID。

**管理员审核上传的项目信息【6】**

用户上传项目信息后，待审核的项目将按照一定的规则分配给任意一个管理员账号，此时项目为待审核（审核未通过状态），管理员浏览该项目的基本信息，判断审核结果。如果合乎平台规则，即可更改项目的审核状态为通过。通过后，系统发送通知给发布用户表示该项目审核通过，项目才能正式发布。如果不通过，管理员给出审核意见，系统发送审核不通过的信息，项目发布失败。

所需数据：项目ID，项目信息，项目发布时间，审核状态，处理人ID，处理时间

**组织结构【6】**

 第一章：数据需求分析部分。对我们设计的大学生项目组队系统的功能进行具体的描述，并展示各功能对应的数据需求。

 第二章：概念设计部分。对我们设计的大学生项目组队系统进行总体E-R图的设计描述以及各模块E-R图的设计描述，包括实体，属性，相应的联系等。

 第三章：逻辑设计部分。对我们设计的大学生项目组队系统中涉及到的各个表的相关信息，包括字段名，数据类型，长度，和具体存储信息内容描述等进行详细说明。

 附录A：本文档的图表索引。

**<entity>浏览历史：【6】**

用来记录用户曾经浏览过哪些项目，包括何时浏览的信息，主键：浏览时间。

**用户和组队需求的发出关系：【6】**

一个用户可以发出多个组队需求，而一个组队需求却只能由一个用户发起，因此用户和组队需求之间是一对多的关系。

**管理员和公告的管理关系：【6】**

一位管理员可以管理多个公告，一条公告也可以由多位管理员管理，因此管理员与公告是多对多的关系。